



Omid Mehrabi

Full Stack Developer | Game Developer

+989962977767 | OMID.MEHRABI@OUTLOOK.COM

Summary

خلاصه

برنامه‌نویس فول استک و برنامه‌نویس یونیتی با تجربه ۵ ساله در توسعه بازی، دو بعدی و سه بعدی. دارای مهارت‌های طراحی گرافیک، انیمیشن و توسعه وب و دارای زمینه قوی در لاراول و سی شارپ هستم و مشتاق به استفاده از تخصص خود در ایجاد تجربیات کاربری جذاب و نوآورانه هستم

Skills

مهارت ها

توسعه بازی:

- تسلط در یونیتی برای توسعه بازی‌های دو بعدی و سه بعدی
- تجربه در طراحی گرافیک و انیمیشن‌های بازی از ابتدا
- درک کامل مکانیک‌های بازی و رابط ها

• پیاده سازی AR,VR

• پیاده سازی PWA محصول

• طراحی بازی، مدل سازی سه بعدی، انیمیشن، سیستم فیزیک، بهینه‌سازی بازی، انتشار نسخه های مختلف بازی، استفاده از گیت، مستندسازی

توسعه وب:

- توانایی طراحی لندینگ پیج و وبسایت‌های کامل
- توسعه بک‌اند با استفاده از لاراول
- مهارت‌های طراحی گرافیک برای برنامه‌های تحت وب

زبان‌های برنامه‌نویسی:

- سی شارپ (ASP.net Core، یونیتی)
- PHP (فریم‌ورک لاراول)
- HTML/CSS (توسعه وب)

تجربیات

توسعه دهنده بازی / توسعه‌دهنده بک‌اند

برنا: برنامه نویس فول استک (۱۳۹۹ تا ۱۴۰۲)

توسعه محصولات آموزشی بر پایه بازی

پیاده سازی بک‌اند api ها با لاراول

انیمیشن دوبعدی کاراکتر ها و محیط

داتین (کیدزی): توسعه دهنده بازی (۱۴۰۲ تا الان)

توسعه بازی‌های جذاب دو بعدی و سه بعدی با استفاده از یونیتی

طراحی و پیاده‌سازی گرافیک و انیمیشن‌های بازی

پیاده سازی بازی های مولتی پلیر

پروژه ها:

اپلیکیشن آزمون یار قلم یاس - برنامه نویس فول استک

توسعه اپلیکیشن قلم یاس

توسعه بک‌اند و api ها با لاراول

پیاده سازی وب سایت قلم یاس

بازی معمایی شهرزاد - فول استک

توسعه بازی معمایی شهرزاد

طراحی رابط کاربری

توسعه بک‌اند و api ها با لاراول

گیم دیزاین، گرافیک دیزاین، انیمیشن ها

تحصیلات

فارغ التحصیل کارشناسی نرم افزار کامپیوتر (۱۳۹۴ دانشگاه ابن یمن سبزوار)

Additional Skills

Git, Unity Collaborate, Debugging Tools, Performance Profiling, Version Control, Laravel, PHP HTML/CSS-

MySQL, RESTful APIs, Blender 3D Modeling, UI Design, 2D/3D Animation